

PERTO DO FIM DO PROJETO, OS PARCEIROS DO ViRAL REUNIRAM-SE ONLINE

Os parceiros do ViRAL reuniram no dia 12 de maio, num encontro que, devido à pandemia, não ocorreu em Estocolmo, cidade onde está sediada a Elderberry, mas sim online. Contudo, as contingências contemporâneas não foram impedimento para um encontro amigável e produtivo.

Na reunião, os parceiros decidiram sobre a estrutura do website do ViRAL para que se tornasse mais intuitivo e fácil de usar. Para além disso, a nova estrutura permitirá às pessoas acederem ao conteúdo produzido durante o projeto de forma mais acessível.

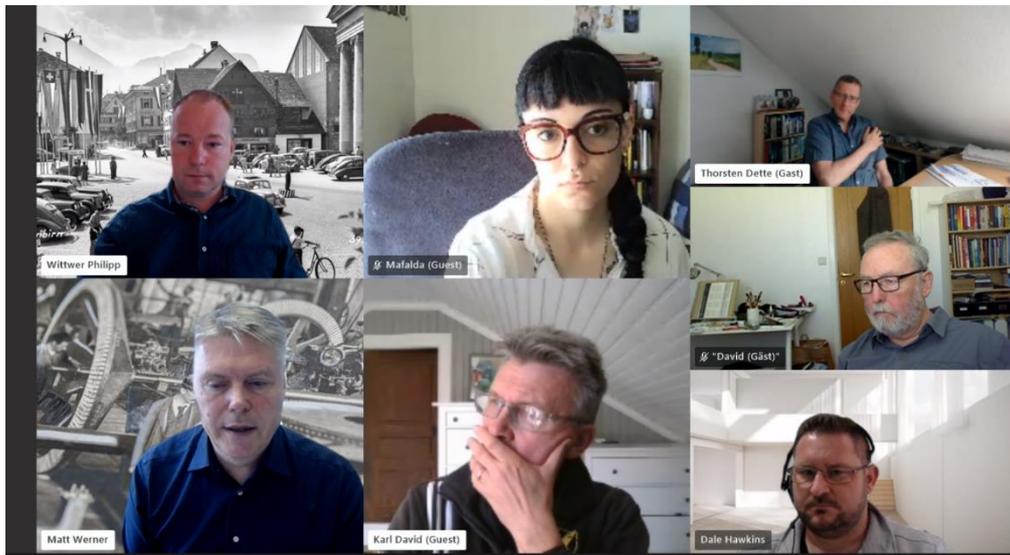
Adicionalmente, as notas para educadores e o documento sobre o Curso de Desenvolvimento Profissional Contínuo (DPC) estarão disponíveis em breve nas línguas de todos os parceiros (inglês, alemão, sueco, croata e português).

A produção principal de realidade virtual (RV) do Stadtarchiv Dornbirn foi apresentada pelo parceiro de desenvolvimento, a E-learning Studios. Aspetos de RPG (jogos de *role-playing*) foram introduzidos para permitir mais interação com as personagens da fábrica. Por exemplo, o utilizador pode falar com o dono, que o levará até à entrada da fundição, onde se irá encontrar com uma segunda personagem com quem poderá interagir. Esta produção de RV estará disponível em inglês e alemão.

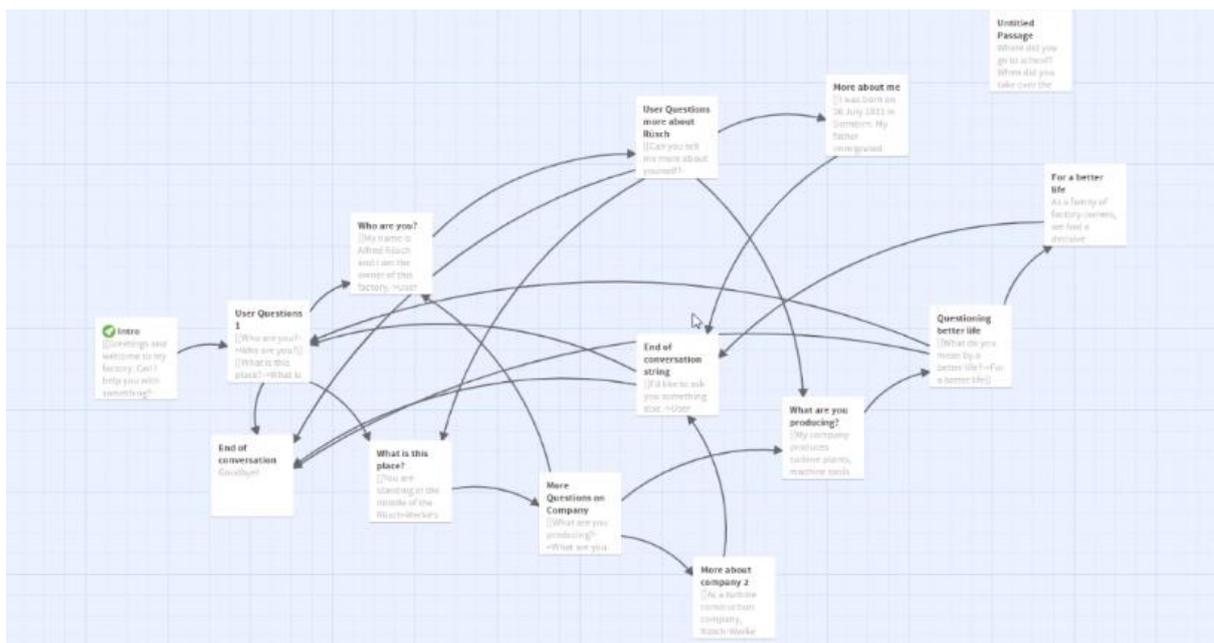
Os últimos meses do projeto serão dedicados à realização de testes, formação e comunicação dos diferentes produtos. Espera-se que a conferência fina ocorra em Dornbirn, Áustria, no início de outubro de 2021.

The final months of the project will be dedicated to piloting, training, and dissemination of the different outputs. The final conference is expected to be held in Dornbirn, Austria, at the beginning of October 2021.

O projeto ViRAL 2018-1-AT01-KA204-039209 foi financiado com apoio da Comissão Europeia. Este documento reflete exclusivamente os pontos de vista do seu autor e a Comissão não pode ser responsabilizada por nenhum uso da informação aqui contida.



O encontro transnacional ocorreu online.



Maapeando as interações com as personagens da produção principal de RV.

O projeto ViRAL 2018-1-AT01-KA204-039209 foi financiado com apoio da Comissão Europeia. Este documento reflete exclusivamente os pontos de vista do seu autor e a Comissão não pode ser responsabilizada por nenhum uso da informação aqui contida.