



VIRAL – VIRTUAL REALITY ARCHIVE LEARNING NEWSLETTER

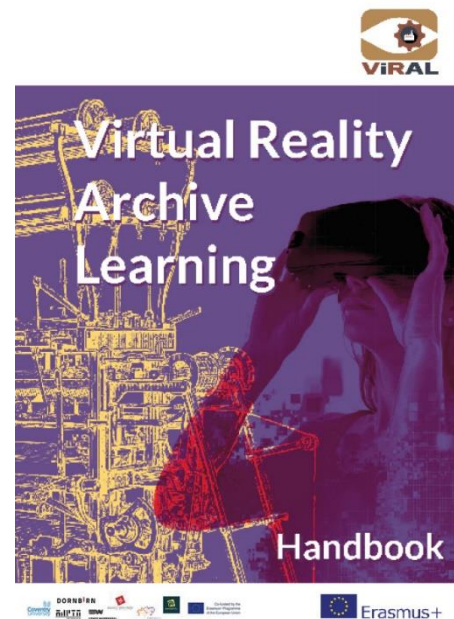
EDIÇÃO 2, NOVEMBRO 2019

O QUE HÁ DE NOVO?

Durante os meses passados, o ViRAL tem vindo a preparar a conclusão de dois dos seus produtos. Brevemente, um manual com estudos de caso e práticas de sucesso no ramo das cidades pós-industriais e seus arquivos, bem como a sua combinação com ferramentas digitais, tais como a realidade virtual, a realidade aumentada (VR e AR) e vídeos 360°, estará disponível para o público.



VIRTUAL REALITY ARCHIVE LEARNING (ViRAL)



Para além disso, estamos a preparar uma plataforma com desafios, ensaios e vídeos que serão utilizados para atividades de educação não-formal de adultos. As tarefas são destinadas tanto ao mentor/facilitador/professor como à pessoa que aprende, possibilitando, assim, uma aprendizagem de forma autónoma. Os conteúdos estão relacionados com locais pós-industriais, arquivos e a utilização das ferramentas digitais previamente mencionadas.

O VIRAL FOI A WUPPERTAL!

O terceiro encontro transnacional de parceiros do ViRAL ocorreu em Wuppertal, Alemanha, de 1 de outubro a 2 de outubro de 2019. Durante o evento, a equipa teve a oportunidade não só de discutir próximos passos, mas também de visitar a Knipex, uma das fábricas mais icónicas da cidade de Wuppertal, bem como de explorar a cidade no famoso comboio suspenso.



O projeto ViRAL 2018-1-AT01-KA204-039209 é apoiado com fundos da Comissão Europeia. Este documento reflete meramente a visão do seu autor, sendo que a Comissão não se responsabiliza pelo uso da informação nele contida.

